IObservable<T>和IObserver<T>支持观察者模式的接口。可以通过实际的例子来学习Observer模式。

Observer模式：重用，解耦合。又称发布-订阅模式。订阅的网络杂志、话费清单的实现类似于Observer模式。

简单的Observer模式的例子：

参考：<http://blog.chinaunix.net/uid-576762-id-2733752.html>